

REGULAMIN ROZGRYWEK

SILESIA – PIŁKA NOŻNA

§ 1. WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Organizatorem rozgrywek jest Aktywna Firma sp. z o. o. z siedzibą we Wrocławiu ul. Krakowska 180/106, 52-015.
2. Warunkami przystąpienia do rozgrywek są:
 - a. wypełnienie formularza zgłoszeniowego wraz z imienną listą biorących udział zawodników i przesłanie skanu podpisanego dokumentu na adres: zapisy@sportowaligafirm.pl;
 - b. dokonanie opłaty za rozgrywki ligowe na konto bankowe organizatora: mBank 66 1140 2004 0000 3002 7832 0887.
3. Zgłoszenie do rozgrywek jest równoznaczne z zaakceptowaniem przestrzegania regulaminu i przepisów gry Sportowej Ligi Firm.
4. Dane osoby zgłaszającej przetwarzane będą w celu przyjęcia i potwierdzenia zgłoszenia drużyny do rozgrywek Sportowej Ligi Firm, których Aktywna Firma sp. z o. o. jest organizatorem, stanowiącego formę umowy. W przypadku wyrażenia zgody w celach marketingowych, dane będą przetwarzane w celu wysyłki informacji handlowych za pomocą poczty elektronicznej na podany adres email.
5. Zgłoszenia do sezonu Zima 2024 przyjmujemy do 8 stycznia. Start sezonu przewidziany jest na połowę stycznia.
6. Każda drużyna musi występować w rozgrywkach pod nazwą firmy, którą reprezentuje.

§ 2. KWESTIE ORGANIZACYJNE

1. Rozgrywki ligowe odbywają się na boisku ze sztuczną trawą na obiekcie Kresowa Hala Piłkarska, przy ul. Kresowej w Sosnowcu.
2. System rozgrywek uzależniony jest od liczby drużyn zgłoszonych do danego sezonu i będzie ogłoszony przed startem każdego z nich.
3. Organizator gwarantuje rozegranie minimum 10 meczów ligowych oraz od 2 do 6 meczów pucharowych w jednej edycji.
4. Sezon Zima 2024 odbywać się będzie w terminie od stycznia do marca.
5. Mecze będą rozgrywane w poniedziałki i czwartki w godzinach 18:30 – 22:30. Dopuszczalne jest rozegranie w tygodniu większej liczby meczów przez dany zespół.
6. Mecze odbywać się będą zgodnie z terminarzem ustalonym przez Organizatora. Terminarz zostanie w miarę możliwości dopasowany do podanych przez reprezentanta drużyny (w formularzu zgłoszeniowym) preferencji dotyczących godzin rozgrywania meczów. Będzie on dostępny na stronie internetowej www.sportowaligafirm.pl.
7. Po opublikowaniu terminarza drużyny biorące udział w rozgrywkach mogą jednokrotnie przełożyć termin spotkania za opłatą organizacyjną 250 zł netto oraz za zgodą Organizatora (musi on

- dysponować wolnymi terminami, co nie zawsze ma miejsce). Dostępne terminy wskazuje Organizator.
8. W sytuacjach wyjątkowych Organizator ma prawo do zmiany terminu spotkania.
 9. Każda drużyna musi posiadać swojego reprezentanta, będącego osobą upoważnioną do zgłoszenia drużyny w rozgrywkach w imieniu firmy oraz kapitana (funkcje te mogą być łączone).
 10. Reprezentant drużyny:
 - a. ma prawo do zgłoszenia i wycofania drużyny z rozgrywek;
 - b. wypełnia i przesyła formularz zgłoszeniowy;
 - c. odpowiada za kontakt z Organizatorem w związku ze sprawami formalnymi dotyczącymi jego drużyny;
 - d. odpowiada za przekazanie wszystkim uczestnikom treści Regulaminu rozgrywek.
 11. Kapitan drużyny:
 - a. odpowiada za zachowanie drużyny przed, podczas jak i po meczu;
 - b. odpowiada za niedopuszczenie do gry w swoim zespole zawodników do tego nieuprawnionych;
 - c. odpowiada za kontakt z organizatorem w związku z bieżącymi sprawami dotyczącymi drużyny (np. terminarza spotkań, zgłoszonych zawodników itp.).

§ 3. ZESPOŁY I ZAWODNICY

1. Rozgrywki mają charakter amatorski tzn. ich uczestnikami nie mogą być zawodnicy (nawet, gdy są pracownikami firmy zgłoszonej do rozgrywek), którzy obecnie lub w przeszłości, według podanych karencji (liczone od daty ostatniego meczu PZPN do daty meczu SLF), występowali w meczach lig PZPN:
 - a. Ekstraklasa – 5 lat;
 - b. 1 Liga – 4 lata;
 - c. 2 Liga – 3 lata;
 - d. 3 i 4 Liga, Ekstraklasa futsalu – 1 rok.
2. Pozostałe klasy rozgrywkowe PZPN, których nie obejmuje karencja:
 - a. 5 Liga, 1 i 2 Liga futsalu – można zgłosić łącznie maksymalnie 3 zawodników; objęty tym limitem jest każdy zawodnik, który w bieżącym sezonie PZPN był uczestnikiem oficjalnego meczu;
 - b. Klasy A, B, C – bez ograniczeń.
3. W każdej drużynie do rozgrywek może być zgłoszonych maksymalnie 25 zawodników (tylko oni mogą brać udział w meczu), przy czym na boisku przebywa 5 zawodników z pola oraz bramkarz.
4. W przypadku, gdy w meczu uczestniczy zawodnik niezgłoszony, drużyna, w której gra, ukarana zostaje walkowerem.
5. W sezonie Zima 2024 zawodników można zgłaszać **do 29 lutego**. Dane nowego zawodnika (imię, nazwisko, data urodzenia) należy przestać na adres silesia@sportowaligafirm.pl. W przypadku, gdy w kadrze drużyny znajduje się już 25 graczy, nowi gracze mogą zastąpić tych, którzy byli już

- zgłoszeni, ale nie wystąpili w żadnym meczu bieżącego sezonu. Przesyłając dane nowego zawodnika należy określić, którego zawodnika z dotychczasowej kadry ma on zastąpić.
6. Jeżeli firma zgłosi w danym sezonie rozgrywek dwie swoje drużyny i grają one w różnych ligach, to 5 zawodników drugiej drużyny otrzymuje prawo do występu w 5 spotkaniach drużyny pierwszej.
 7. Zawodnik może być zgłoszony jednocześnie tylko w jednej drużynie. W trakcie sezonu dopuszcza się jedną zmianę drużyny, jednak tylko do zespołu z innej ligi i w okresie, gdy możliwe jest zgłaszanie nowych zawodników.
 8. Niepełnoletni zawodnicy muszą przekazać Organizatorowi zgodę rodzica na uczestnictwo w rozgrywkach.
 9. W meczach nie mogą brać udziału zawodnicy będący pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
 10. Każda drużyna biorąca udział w rozgrywkach ma obowiązek występowania w jednolitych koszulkach z różnymi numerami na plecach, przy czym drużynom, które nie posiadają jednolitych, ponumerowanych strojów, Organizator na czas meczu wypożycza znaczniki.
 11. W przypadku, gdy obie drużyny posiadają koszulki w tych samych kolorach, o tym, która drużyna wystąpi w znacznikach, decyduje Organizator, biorąc pod uwagę kompletność strojów obu drużyn oraz liczebność składu, który stawiał się na mecz.
 12. W drużynie może wystąpić jeden gracz z pola (bramkarze nie mają obowiązku noszenia numerów) w koszulce bez numeru (na protokole oznaczony jako 0), pod warunkiem, że jest ona w tym samym kolorze co reszta zespołu. W sytuacji, gdy choćby jeden zawodnik zdecydował się na grę w znaczniku, reszta drużyny również jest zobowiązana do nałożenia znaczników. Sędzia ma prawo, pod groźbą walkowera, nie dopuścić do meczu drużyny, która nie godzi się na założenie znaczników.
 13. Strój bramkarza musi wyraźnie różnić się od strojów zawodników z pola.
 14. Każdy zawodnik winien występować w obuwiu sportowym, przez co rozumie się buty sportowe na płaskiej podeszwie: hałówki, turfy lub lanki. Zabrania się grania w obuwiu z wkręcanymi korkami metalowymi lub plastikowymi.
 15. Zawodnik nie może nosić jakichkolwiek przedmiotów (np. zegarek, biżuteria, okulary), które mogą stanowić zagrożenie dla niego samego oraz innych uczestników meczu. W wyjątkowych sytuacjach – kiedy rzecz dotyczy np. pulsoksymetru lub innych urządzeń monitorujących pracę organów zawodnika – o dopuszczeniu gracza do meczu decyduje sędzia prowadzący zawody.
 16. Organizator ma prawo podjąć decyzję o wykluczeniu danej drużyny z rozgrywek w przypadku:
 - a. braku wniesienia opłaty za rozgrywki ligowe;
 - b. wybitnie niesportowego zachowania zawodników i osób związanych z drużyną przed, w czasie lub po meczu;
 - c. notorycznego łamania postanowień regulaminu;
 - d. dwukrotnego niestawienia się na spotkanie.
 17. W przypadku wycofania drużyny z rozgrywek osoba do tego uprawniona powinna powiadomić o tym fakcie Organizatora.
 18. Drużynom, które zostały wykluczone lub wycofały się z rozgrywek, nie przysługuje zwrot wniesionej wcześniej opłaty.

19. W przypadku wykluczenia lub wycofania się drużyny, Organizator ma prawo zastąpić ją innym zespołem będącym na liście rezerwowej.
20. W przypadku wykluczenia drużyny Organizator ma prawo odmowy uprawnienia do gry w innym zespole zawodników wykluczonej drużyny.
21. W przypadku wycofania się lub wykluczenia drużyny z rozgrywek zostaje ona przesunięta na ostatnie miejsce w tabeli, a wyniki wszystkich spotkań z jej udziałem zostają anulowane, podobnie jak dorobek indywidualny (gole, asysty, gracz meczu) wszystkich zawodników z tych meczów. Żółte i czerwone kartki zostaną utrzymane.
22. W przypadku, gdy drużyna ma wobec Organizatorów zaległości finansowe, uprawnienie jej zawodników do gry w innym zespole może wiązać się z dodatkową opłatą. Wysokość tej opłaty ustalana będzie indywidualnie.
23. W przypadku wycofania się z rozgrywek którejś z drużyn, nie przewiduje się rozegrania dodatkowych meczów i zwrotu kosztów za nierozegrane mecze.
24. Drużyna, która awansowała do wyższej klasy rozgrywkowej, a nie będzie chciała przystąpić do rozgrywek w nowej, wyższej lidze zostanie wykluczona z rozgrywek.
25. Każdy zawodnik zgłoszony do rozgrywek zobowiązany jest do posiadania na zawodach dokumentu tożsamości oraz okazania go na wezwanie Organizatora lub sędziego zawodów:
 - a. w przypadku nie okazania dokumentu tożsamości zawodnik traktowany jest jako nieuprawniony do gry, a jego drużyna zostaje ukarana walkowerem (-1 punkt i wynikiem 0:5);
 - b. Organizator, względnie sędzia zawodów, ma prawo do sprawdzenia tożsamości zawodników występujących w danym meczu przed jego rozpoczęciem, w trakcie przerwy i po zakończonym spotkaniu;
 - c. drużyna przeciwna powinna zgłosić chęć sprawdzenia tożsamości zawodników rywala do Organizatora lub sędziego przed meczem, w trakcie jego trwania lub po jego zakończeniu za pośrednictwem kapitana;
 - d. drużyna, której dotyczy weryfikacja, powinna dostarczyć dowody tożsamości zawodników występujących w danym meczu najpóźniej 15 minut po zakończeniu spotkania. Sprawdzenie dokumentów przebiega pod opieką Organizatora.
26. Kibice drużyn nie mogą przebywać na boisku i na ławkach rezerwowych.
27. Za kibiców odpowiada drużyna i jej kapitan. Jeżeli sympatycy danego zespołu zakłócają spokój rozgrywek, organizator ma prawo poprosić kapitana zespołu o podjęcie stosownych czynności. W skrajnych przypadkach Organizator ma prawo wykluczyć z rozgrywek zespół, którego kibice zakłócają spokój rozgrywek.
28. Kibice są zobowiązani do przestrzegania regulaminu obiektu, na którym są rozgrywane mecze.
29. Wszystkie rozgrywki sportowe są nagrywane oraz publikowane w formie skrótów na stronie internetowej, portalu społecznościowym Facebook Organizatora oraz w serwisie YouTube.
30. Przed przystąpieniem do rozgrywek każdy zawodnik (lub jego opiekun czy rodzic w przypadku osób niepełnoletnich) otrzyma treści zgód na przetwarzanie swoich danych osobowych wraz z informacjami wymaganymi unijnym rozporządzeniem o ochronie danych osobowych tj.:

- a. Administratorem danych osobowych uczestnika rozgrywek jest Aktywna Firma sp. z o. o. z siedzibą we Wrocławiu, ul. Rogowska 127a, 54-440 Wrocław, dalej zwany administratorem.
- b. Kontakt z administratorem możliwy będzie również drogą elektroniczną, adres e-mail: silesia@sportowaligafirm.pl.
- c. Dane osobowe przetwarzane będą zgodnie z aktualnie obowiązującymi przepisami prawa tj. art. 6 ust 1 lit a) ogólnego rozporządzenia o ochronie danych z 27 kwietnia 2016 roku, (dalej: Rozporządzenie) co oznacza, że przetwarzanie danych możliwe będzie na podstawie udzielonej zgody.
- d. Dane w postaci imienia, nazwiska oraz daty urodzenia przetwarzane będą w celu przyjęcia zgłoszenia, udziału w rozgrywkach piłki nożnej w sezonie Zima 2024 oraz w celu bieżącej prezentacji danych statystycznych poszczególnych uczestników. Dane w postaci wizerunku utrwalonego na zdjęciach oraz podczas relacji video przetwarzane będą w celu promocji Aktywnej Firmy sp. z o. o. oraz Pracodawcy, jak również w celu tworzenia i prezentacji galerii fotograficznej, danych statystycznych z poszczególnych meczów ligowych, jak również w celu tworzenia i prezentacji skrótów ze wszystkich meczów, które publikowane będą na stronie internetowej www.sportowaligafirm.pl, serwisie Facebook oraz w serwisie YouTube.
- e. Dane w postaci imienia, nazwiska oraz daty urodzenia przechowywane będą przez okres dwóch miesięcy od dnia zakończenia rozgrywek natomiast dane w postaci wizerunku do czasu cofnięcia zgody.
- f. Dane mogą zostać przekazane podmiotom przetwarzającym je na zlecenie administratora, takim jak np.: firma hostingowa, sędziowie, ratownicy medyczni lub organom publicznym na podstawie stosowanych przepisów prawnych.
- g. W związku z faktem publikowania zdjęć i skrótów meczów na stronie internetowej, portalu społecznościowym Facebook oraz w serwisie YouTube odbiorcami są również użytkownicy strony i fanpage Organizatora oraz serwisu YouTube.
- h. W związku z publikacją wizerunku na fanpage'u Organizatora dane będą przekazywane poza terytorium EOG, bowiem Facebook Inc. posiada siedzibę w Kalifornii, USA. Jednakże Facebook będą uczestnikiem programu „Tarcza Prywatności” zobowiązał się do przestrzegania reguł przetwarzania danych osobowych, które obowiązują w UE, co powinno stanowić zapewnienie stosowania wysokiego stopnia ochrony danych osobowych.
- i. W przypadku wyrażenia zgody na przekazanie wizerunku Sponsorowi odbiorcami będą również użytkownicy strony i fanpage Sponsora. Zgodnie z Rozporządzeniem przysługują następujące prawa:
 - I. prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie, co jest równoznaczne z rezygnacją z udziału w rozgrywkach; bez podania imienia, nazwiska i daty urodzenia udział w rozgrywkach jest niemożliwy natomiast w przypadku braku zgody na publikację wizerunku czy jej cofnięcia, wykorzystany zostanie uniwersalny awatar (dotyczy tylko zdjęcia);
 - II. prawo dostępu do treści danych,
 - III. prawo sprostowania danych osobowych,
 - IV. prawo do ograniczonego przetwarzania,
 - V. prawo do przenoszenia danych, jeżeli jest to technicznie możliwe,
 - VI. prawo do usunięcia danych, jeżeli są podstawy prawne i tylko w zakresie możliwym do zrealizowania przez administratora.
- j. Wyżej wymienione prawa realizowane będą na podstawie oświadczenia wysłanego na adres e-mail: silesia@sportowaligafirm.pl lub pocztą tradycyjną na adres administratora.
- k. Prawo do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, które można kierować na adres: 00-193 Warszawa, ul. Stawki 2.
- l. Podanie danych w celu przyjęcia zgłoszenia, udziału w rozgrywkach piłki nożnej w sezonie Zima 2024 oraz w celu bieżącej prezentacji danych statystycznych poszczególnych uczestników jest dobrowolne ale ich niepodanie uniemożliwi wzięcie udziału w rozgrywkach. Zgoda na publikację wizerunku zarówno w postaci zdjęć, jak i materiałów video jest dobrowolna a jej niewyrażenie spowoduje brak wizerunku zawodnika na stronach internetowych oraz portalach społecznościowych Administratora.
- m. Informujemy, iż w celu zapewnienia bezpieczeństwa przetwarzanych danych administrator stosuje odpowiednie rodzaje zabezpieczeń.

§ 4. ZASADY ROZGRYWEK

1. Gra odbywać się będzie na specjalnie wydzielonych boiskach o wymiarach zbliżonych do 50 m x 30 m, piłką o rozmiarze 5, na bramki o wymiarach 5 m x 2 m.
2. Każdy mecz będzie prowadzony przez sędziego/sędziów boiskowych akredytowanych przez Sportową Ligę Firm.
3. Każde spotkanie trwa 2 x 20 minut plus czas doliczony przez sędziego.
4. Drużyny rozgrywają mecze w 6-osobowych składach (5 + bramkarz) plus zawodnicy rezerwowi.
5. Minimalna liczba zawodników danej drużyny potrzebna do rozpoczęcia meczu to 5.
6. Przed meczem kapitanowie lub kierownictwo obydwu drużyn powinni sprawdzić poprawność danych zawartych w protokole meczowym i uzupełnić go numerami obecnych zawodników. Wpisany numer świadczy o obecności zawodnika na danym meczu.
7. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1 punkt, za przegraną 0 punktów.
8. Walkower oznacza wynik 5:0 na korzyść drużyny, której został przyznany oraz -1 punkt dla drużyny przeciwnej.
9. Walkowera można otrzymać za:
 - a. niestawienie się drużyny najpóźniej 5 minut po godzinie rozpoczęcia meczu;
 - b. grę nieuprawnionego zawodnika;
 - c. przerwanie meczu przez sędziego z powodu kar lub nieoczekiwanych zajęć.
10. O pozycji w tabeli decyduje większa liczba zdobytych punktów. W przypadku równej liczby punktów o wyższej pozycji w tabeli decyduje kolejno:
 - a. wynik bezpośredniego spotkania pomiędzy zainteresowanymi zespołami (jeśli dotyczy to więcej niż dwóch drużyn tworzona jest „mała tabela”, w której uwzględniane są tylko mecze między zainteresowanymi zespołami);
 - b. bilans bramek;
 - c. większa liczba strzelonych goli;
 - d. większa liczba zwycięstw;
 - e. losowanie.
11. W sytuacji, gdy drużyna nie stawiała się o planowanej godzinie rozpoczęcia spotkania, sędzia odlicza 5 minut i w przypadku dalszej nieobecności oznajmia koniec meczu. Drużyna, która nie przyjechała, zostaje ukarana walkowerem (-1 punkt i 0:5 w bramkach).
12. W przypadku, gdy na meczu nie stawi się żadna z drużyn, obie karane są ujemnym punktem, a wynik spotkania ustalony zostaje na -5:-5. Zapis ten nie dotyczy sytuacji, gdy Organizator, mając wcześniejszą informację o planowanym oddaniu walkowerem meczu przez jedną z drużyn, informuje jej przeciwnika, że nie ma potrzeby stawiania się na meczu.
13. Podczas meczu tylko kapitan drużyny ma prawo rozmowy z sędzią.
14. Gracze karani są kartkami oraz karami czasowymi. Żółta kartka równoznaczna jest z dwuminutową karą, po której zawodnik może wrócić do gry; kartka czerwona oznacza 5-minutową karę i wykluczenie zawodnika z meczu. Druga żółta kartka jednego zawodnika powoduje 2 minutową karę czasową dla drużyny oraz wykluczenie gracza z meczu. Przepis kar czasowych dotyczy również bramkarzy, którzy po otrzymaniu kary powinni opuścić boisko.

15. Strzelenie gola nie anuluje kary dla zawodnika ukaranego kartką, co oznacza, że nie ma on możliwości wcześniejszego powrotu na boisko.
16. W przypadku, gdy kartką zostanie ukarany zawodnik będący na ławce rezerwowych, boisko musi opuścić inny zawodnik przebywający aktualnie na placu gry.
17. W przypadku, gdy wskutek wykluczeń z meczu (nie dotyczy kar czasowych, po których zawodnik może wrócić na boisko) w danej drużynie zostanie mniej niż pięciu zawodników sędzia przerywa mecz, a wynik meczu weryfikowany jest jako walkower (5:0) na korzyść drużyny przeciwnej za wyjątkiem sytuacji, w której aktualny wynik dla drużyny wygrywającej walkowerem jest korzystniejszy (w tej sytuacji wynik z momentu przerwania meczu zostaje utrzymany). Bramki zdobyte (tylko przez drużynę zwycięską) oraz pokazane kartki (obu drużyn) do momentu przerwania zawodów wliczają się do klasyfikacji indywidualnych. Drużyna ukarana walkowerem otrzymuje – 1 punkt.
18. Za ściągnięcie koszulki (np. po strzelonym голу) sędzia zawodów nie pokazuje żółtej kartki, za wyjątkiem sytuacji, gdy ściągnięcie koszulki ma służyć prezentowaniu obraźliwych lub prowokacyjnych treści.
19. Każda drużyna podczas meczu może dokonać nieograniczonej liczby zmian. Zmiany nie wymagają przerwy w grze. Zmiana może zostać dokonana tylko w wyznaczonej strefie (za własną bramką). Zawodnik wchodzący może pojawić się na boisku tylko wtedy, gdy zawodnik schodzący opuścił już plac gry.
 - a. w sytuacji gdy zmiana zostanie przeprowadzona nieprawidłowo, sędzia przerywa mecz, zawodnik wchodzący zostaje ukarany żółtą kartką. Gra wznawiana jest rzutem wolnym z miejsca, gdzie była piłka w momencie przerwania gry (gdy piłka znajdowała się w polu karnym, wykonuje się rzut wolny z linii pola karnego);
 - b. w przypadku, gdy sędzia nie jest w stanie zweryfikować, który zawodnik w sposób nieregularny wszedł na boisko, żółtą kartką karany jest zawodnik znajdujący się najbliższej ławki rezerwowych;
 - c. w przypadku, gdy zawodnik rezerwowy z premedytacją przerywa akcję rywala karany jest czerwoną kartką.
20. Zmiana bramkarza musi zostać zgłoszona sędziemu i jest możliwa tylko w momencie, kiedy sędzia zezwoli na taką zmianę.
21. Wszystkie rzuty wolne są bezpośrednie i mogą być wykonywane bez gwizdka. W sytuacji, gdy na wniosek drużyny atakującej sędzia odsuwa zawodników rywala na przepisową odległość, gra wznawiana jest na gwizdek. W wyjątkowych sytuacjach grę na gwizdek może zarządzić arbiter zawodów.
22. Odległość zawodnika drużyny przeciwnej od piłki przy wznawianiu gry wynosi 5 metrów.
23. Dopuszcza się grę wślizgiem bezkontaktowym, gdy w pobliżu 2 metrów nie ma zawodnika drużyny przeciwnej. Każdy wślizg wykonany, gdy w pobliżu 2 metrów znajduje się przeciwnik i wskutek którego nie dochodzi do faulu, traktowany jest jako niebezpieczne zagranie. Przepis ten nie dotyczy bramkarza w polu karnym. Za wślizg uważa się zagranie, przy którym zawodnik rzuca się na murawę, dotyka jej pośladkami lub biodrem, nogami atakuje przeciwnika lub piłkę, a całość wykonana jest dynamicznie.

24. Wślizg – niebezpieczne zagranie – karany jest rzutem wolnym bezpośrednim z miejsca przewinienia. W przypadku gdy wślizg ma miejsce w polu karnym, wtedy rzut wolny bezpośredni wykonywany jest z linii pola karnego na wysokości miejsca, gdzie doszło do przewinienia.
25. Rzut z autu wykonywany jest nogą z linii bocznej boiska lub spoza niej i jest traktowany jako rzut wolny pośredni.
26. Rzut od bramki wykonywany jest przez bramkarza z ziemi nogą lub wyrzutem ręką (bramkarz nie może wprowadzić piłki do gry wykopem z powietrza). Bramkarz po złapaniu piłki z gry może wprowadzić ją do gry w dowolny sposób, również wykopem z powietrza.
27. Rzut karny wykonywany jest z odległości 9 metrów.
28. Rolę sędziego asystenta, który może podejmować decyzję odnośnie tego, czy piłka całym obwodem przekroczyła linię boczną boiska, pełni operator kamery.
29. Nie obowiązuje przepis o spalonym.
30. Zawodnik, który krwawi musi opuścić boisko.
31. Po meczu kapitanowie drużyn powinni zapoznać się z protokołem, aby uzyskać informację o końcowym wyniku, strzelcach bramek oraz o kartkach pokazanych przez sędziego.
32. W przypadku rażącego naruszenia przepisów, Organizator zastrzega sobie prawo do nałożenia kar na podstawie zapisu video.
33. W kwestiach nieujętych powyżej obowiązują przepisy gry w piłkę nożną wraz z postanowieniami PZPN-u oraz okólnikami do tych przepisów.

§ 5. AWANSE I SPADKI

1. Awans do wyższej klasy rozgrywkowej otrzymują dwie najlepsze drużyny ligi w danym sezonie.
2. Relegowanych do niższej klasy rozgrywkowej jest tyle drużyn, ile znajduje się lig w niższej klasie rozgrywkowej, pomnożonych razy 2 (np. jeżeli struktura rozgrywek wygląda w następujący sposób: Ekstraklasa, 1 Liga, 2 Liga, 3 Liga A, 3 Liga B, to spadają: z Ekstraklasy i 1 Ligi po 2 drużyny, z 2 Ligi 4 drużyny).
3. W przypadku wycofania się jakichkolwiek drużyn z rozgrywek, ich miejsce zajmują drużyny z aktualnych miejsc spadkowych danej ligi lub z niższej ligi z kolejki do awansu. Ostateczną decyzję podejmuje Organizator, mając na uwadze poziom sportowy zainteresowanych drużyn oraz dobro rozgrywek.

§ 6. PROTESTY I SANKCJE

1. Protesty dotyczące wydarzeń boiskowych w meczu mogą być złożone w ciągu 24 godzin od jego zakończenia na adres: silesia@sportowaligafirm.pl. Po tym terminie nie będą one rozpatrywane. Termin 24 godzin nie obowiązuje w przypadku przewinień, które mogą skutkować przyznaniem walkowera.
2. Wszelkie zmiany w informacjach zawartych w raportach meczowych widniejących na stronie internetowej ligi mogą zostać wprowadzone najdalej 7 dni od daty zakończenia spotkania (dotyczy wyniku meczu, statystyk indywidualnych). W tym czasie należy zgłaszać ewentualne zastrzeżenia

- co do poprawności danych zawartych w raporcie. Po tym terminie nie będzie możliwości modyfikacji raportu, jak i statystyk w nim widniejących (w tym żółtych i czerwonych kartek).
3. W przypadku wykrycia nieprawidłowości w rozegranym spotkaniu decyzja o przyznaniu walkowera musi zapaść najpóźniej 14 dni po zakończeniu meczu. Po upływie tego terminu rezultat meczu nie może zostać zweryfikowany. Dla decyzji o nałożeniu kary walkowera nie ma znaczenia fakt, w jaki sposób Organizator dowiedział się o przekroczeniu przepisów.
 4. Zawodnik, który został ukarany czerwoną kartką, zostaje automatycznie zawieszony na jeden mecz. Organizator zastrzega sobie prawo do wydłużenia okresu zawieszenia.
 5. Zawodnik zostaje zawieszony na jeden mecz po otrzymaniu dwóch żółtych kartek. Każde kolejne dwie żółte kartki również powodują zawieszenie. Kartki z poprzedniego sezonu nie są liczone.
 6. Zawieszenie uważa się za nieodbyte w przypadku zwycięskiego walkowera. Zawieszenie dotyczy meczów z najbliższym rywalem/rywalami zgodnie z terminarzem aktualnym na dzień kary/dopuszczenia się wykroczenia (przełożenie meczów nie wpływa na zmianę przeciwnika). Kary i zawieszenia za kartki nakładane są w oparciu o statystyki widniejące na stronie internetowej www.sportowaligafirm.pl.
 7. W przypadku zachowań wybitnie niesportowych oraz rzucających cień na dobre imię Sportowej Ligi Firm, Organizator może podjąć decyzję o nałożeniu kar dyscyplinarnych w stosunku do drużyn (ujemne punkty, przyznanie walkoweru drużynom przeciwnym, wykluczenie z rozgrywek) oraz zawodników (zawieszenie lub wykluczenie z rozgrywek). W sytuacji, gdy skutek zachowania osób związanych z drużyną (zawodnicy, kibice) dojdzie do zniszczenia mienia, osoby te są zobowiązane do pokrycia kosztów naprawy.
 8. Zawodnik, który:
 - a. wulgarnie lub prowokacyjnie zwraca się do sędziego, rywala bądź kibiców zostaje zawieszony na 2 mecze;
 - b. wykonuje obraźliwe gesty w stosunku do sędziego, rywala lub kibiców zostaje zawieszony na 2 mecze;
 - c. opluje sędziego, rywala bądź kibica zostaje zawieszony na 4 meczów;
 - d. uderzy sędziego, rywala bądź kibica lub kopnie przeciwnika bez piłki zostaje zawieszony na 5 meczów.
 9. W przypadku, gdy zawodnik po raz drugi dopuszcza się jednego z wykroczeń wyżej wymienionych, otrzyma karę zawieszenia pomnożoną razy dwa. Trzecie tego typu wykroczenie powoduje dożywotnią dyskwalifikację.
 10. Kary zawieszenia za żółte i czerwone kartki nie przechodzą na kolejny sezon rozgrywkowy. Kary dyscyplinarne, o których mowa powyżej, obowiązują także w następnym sezonie rozgrywkowym.
 11. Drużyna, która nie może stawić się na spotkanie i oddaje mecz walkowerem, zostaje ukarana opłatą porządkową w wysokości 250 zł netto. Musi ona zostać wniesiona przed kolejnym meczem tej drużyny, inaczej nie zostanie ona dopuszczona do spotkania.
 12. Drużyna, która nie poinformuje o nieobecności na meczu co najmniej 2 godziny przed planowanym rozpoczęciem spotkania, zostaje ukarana dodatkową karą w wysokości 100 zł na rzecz dojazdu drużyny przeciwnej.

13. Drużyna ukarana walkowerem traci prawo do wszelkich rabatów udzielonych przez Organizatora w sezonie bieżącym oraz w sezonie następującym po sezonie, w którym kara walkowera została nałożona.

§ 7. OBOWIĄZKI ORGANIZATORA ROZGRYWEK

1. Organizator zapewni każdej drużynie występującej w Sportowej Lidze Firm:
 - a. rozegranie 11 spotkań ligowych w sezonie;
 - b. obsadę sędziowską;
 - c. prowadzenie oficjalnej strony rozgrywek poprzez: uaktualnianie na bieżąco wyników spotkań, tabel, statystyk;
 - d. układanie terminarza;
 - e. rozpatrywanie złożonych protestów;
 - f. tworzenie galerii foto;
 - g. tworzenie skrótów video ze wszystkich meczów (za wyjątkiem sytuacji uniemożliwiających dokonania tego, np. utracenia materiału video);
 - h. wodę podczas rozgrywek.
2. Za występ w Sportowej Lidze Firm Organizator przewidział następujące nagrody:
 - a. drużyny, które zajmą I, II oraz III miejsce w **każdej z lig** otrzymają: puchary, dyplomy, medale oraz nagrodę pieniężną (do wykorzystania na sprzęt sportowy z katalogu SLF lub jako bon zniżkowy do kolejnego sezonu): I miejsce 800 zł, II miejsce 500 zł, III miejsce 300 zł.
 - b. każda drużyna biorąca udział w rozgrywkach otrzyma pamiątkowy dyplom;
 - c. w każdej z lig zostanie wybrany najlepszy bramkarz, najlepszy strzelec, najlepszy asystent oraz MVP, którzy zostaną uhonorowani pamiątkowymi statuetkami.

§ 8. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Każdy uczestnik jest zobowiązany do zapoznania się z niniejszym regulaminem i przestrzegania go podczas rozgrywek Sportowej Ligi Firm.
2. Organizator ma pełne i wyłączne prawo interpretacji niniejszego regulaminu.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do dokonania zmian w regulaminie, jeśli uzna to za stosowne.
4. Niniejszy regulamin jest jedyną podstawą rozgrywek. Wszystkie wątpliwe kwestie dotyczące protestów, kar czy innych wykroczeń rozpatrywane są przez Organizatora.
5. Każdy zawodnik przed przystąpieniem do rozgrywek powinien poddać się badaniom lekarskim stwierdzającym jego dobry stan zdrowia. Za niewykonanie badań i wynikających z tego powodu wypadków i konsekwencji prawnych odpowiedzialność spada na zawodnika.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikające z tego powodu wypadki oraz za skutki wypadków w czasie gry.
7. Każda drużyna, grająca w rozgrywkach powinna być ubezpieczona od następstw nieszczęśliwych wypadków. Sportowa Liga Firm nie ubezpiecza zawodników i nie ponosi odpowiedzialności za następstwa nieszczęśliwych wypadków.

8. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności prawnej za wypadki i konsekwencje wynikające z działań osób trzecich oraz uczestników rozgrywek w tym konsekwencje rękoczynów.
9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na terenie obiektu sportowego.



SPORTOWA
LIGA FIRM