

REGULAMIN ROZGRYWEK

SILESIA – PIŁKA NOŻNA

§ 1. WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Organizatorem rozgrywek jest MSP Group sp. z o. o. sp. k. z siedzibą przy ul. Armii Krajowej 220/212, 43-300 Bielsko-Biała.
2. Warunkami przystąpienia do rozgrywek są:
 - a. wypełnienie formularza zgłoszeniowego wraz z imienną listą biorących udział zawodników i przesłanie skanu podpisanego dokumentu na adres: biuro@sportowaligafirm.pl;
 - b. dokonanie opłaty za rozgrywki ligowe na konto bankowe organizatora:
mBank 23 1140 2004 0000 3502 7636 3277.
3. Zgłoszenie do rozgrywek jest równoznaczne z zaakceptowaniem przestrzegania regulaminu i przepisów gry Sportowej Ligi Firm.
4. Dane osoby zgłaszającej przetwarzane będą w celu przyjęcia i potwierdzenia zgłoszenia drużyny do rozgrywek Sportowej Ligi Firm, których MSP Group sp. z o. o. sp. k. jest organizatorem, stanowiącego formę umowy. W przypadku wyrażenia zgody w celach marketingowych, dane będą przetwarzane w celu wysyłki informacji handlowych za pomocą poczty elektronicznej na podany adres email.
5. Zgłoszenia do sezonu Wiosna 2024 przyjmujemy do 12 kwietnia. Start sezonu przewidziany jest między 15, a 22 kwietnia.
6. Każda drużyna musi występować w rozgrywkach pod nazwą firmy, którą reprezentuje.

§ 2. KWESTIE ORGANIZACYJNE

1. Rozgrywki ligowe odbywają się na boisku ze sztuczną trawą na obiekcie Stadionu Śląskiego przy ul. Katowickiej 10 w Chorzowie lub awaryjnie na innych obiektach.
2. System rozgrywek uzależniony jest od liczby drużyn zgłoszonych do danego sezonu i będzie ogłoszony przed startem każdego z nich.
3. Sezon Wiosna 2024 odbywać się będzie w terminie od kwietnia do lipca.
4. Mecze będą rozgrywane w poniedziałki i/lub środy w godzinach 19:30 – 23:00. Dopuszczalne jest rozegranie w tygodniu większej liczby meczów przez dany zespół.
5. Mecze odbywać się będą zgodnie z terminarzem ustalonym przez Organizatora. Terminarz zostanie w miarę możliwości dopasowany do podanych przez reprezentanta drużyny (w formularzu zgłoszeniowym) preferencji dotyczących godzin rozgrywania meczów. Będzie on dostępny na stronie internetowej www.sportowaligafirm.pl.
6. W czasie trwania rozgrywek drużyny uczestniczące, nie mają możliwości przełożenia meczu. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminów meczów w sytuacjach wyjątkowych (z powodów sił wyższych), informując zainteresowane drużyny najpóźniej 24h przed planowanym spotkaniem.
7. Każda drużyna musi posiadać swojego reprezentanta, będącego osobą upoważnioną do zgłoszenia drużyny w rozgrywkach w imieniu firmy oraz kapitana (funkcje te mogą być łączone).

8. Reprezentant drużyny:
 - a. ma prawo do zgłoszenia i wycofania drużyny z rozgrywek;
 - b. wypełnia i przesyła formularz zgłoszeniowy;
 - c. odpowiada za kontakt z Organizatorem w związku ze sprawami formalnymi dotyczącymi jego drużyny;
 - d. odpowiada za przekazanie wszystkim uczestnikom treści Regulaminu rozgrywek.
9. Kapitan drużyny:
 - a. odpowiada za zachowanie drużyny przed, podczas jak i po meczu;
 - b. odpowiada za niedopuszczenie do gry w swoim zespole zawodników do tego nieuprawnionych;
 - c. odpowiada za kontakt z organizatorem w związku z bieżącymi sprawami dotyczącymi drużyny (np. terminarza spotkań, zgłoszonych zawodników itp.).

§ 3. ZESPOŁY I ZAWODNICZY

1. Rozgrywki mają charakter amatorski tzn. ich uczestnikami nie mogą być zawodnicy (nawet, gdy są pracownikami firmy zgłoszonej do rozgrywek), którzy obecnie lub w przeszłości, według podanych karencji (liczone od daty ostatniego meczu PZPN do daty meczu SLF), występowali w meczach lig PZPN:
 - a. Ekstraklasa – 2 lata
 - b. 1 Liga – 1 rok i 6 miesięcy;
 - c. 2 Liga – 1 rok;
 - d. 3 Liga, Ekstraklasa futsalu – 6 miesięcy.
2. Pozostałe klasy rozgrywkowe PZPN, których nie obejmuje karencja:
 - a. 4 Liga, 1 i 2 Liga futsalu – można zgłosić łącznie maksymalnie 2 zawodników; objęty tym limitem jest każdy zawodnik, który w bieżącym sezonie PZPN był uczestnikiem oficjalnego meczu;
 - b. 5 Liga, Klasy A, B, C – bez ograniczeń.
3. Powyższe ograniczenia nie dotyczą kobiet grających w danych zespołach.
4. W każdej drużynie do rozgrywek może być zgłoszonych maksymalnie 20 zawodników (tylko oni mogą brać udział w meczu), przy czym na boisku przebywa 5 zawodników z pola oraz bramkarz.
5. W przypadku, gdy w meczu uczestniczy zawodnik niezgłoszony, drużyna, w której gra, ukarana zostaje walkowerem.
6. W sezonie Wiosna 2024 zawodników można zgłaszać do 12 kwietnia. Dane nowego zawodnika (imię, nazwisko, data urodzenia) należy przestać na adres biuro@sportowaligafirm.pl. W przypadku, gdy w kadrze drużyny znajduje się już 20 graczy, istnieje możliwość zmiany (wymiany) do 3 zawodników w sezonie w rundzie zasadniczej. Po 7 kolejce nie ma możliwości dopisania lub zmiany zawodnika. Przed każdą zmianą, należy mailowo poinformować organizatora, najpóźniej 24 godziny przed meczem.
7. Jeżeli firma zgłosi w danym sezonie rozgrywek dwie swoje drużyny i grają one w różnych ligach, to 5 zawodników drugiej drużyny otrzymuje prawo do występu w 5 spotkaniach drużyny pierwszej.
8. Zawodnik może być zgłoszony jednocześnie tylko w jednej drużynie. W trakcie sezonu nie dopuszcza się zmiany drużyny.

9. Niepełnoletni zawodnicy muszą przekazać Organizatorowi zgodę rodzica na uczestnictwo w rozgrywkach.
10. W meczach nie mogą brać udziału zawodnicy będący pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
11. Każda drużyna biorąca udział w rozgrywkach ma obowiązek występowania w jednolitych strojach piłkarskich składających się z koszulek (ponumerowanych) i spodenek. W przypadku, gdy wystąpią braki w sprzęcie Sędzieja zawodów może nie dopuścić takiego zawodnika do gry. Zalecane jest także aby drużyny miały jednakowe getry, a kapitan posiadał opaskę kapitańską.
12. W przypadku, gdy obie drużyny posiadają koszulki w tych samych kolorach, o tym, która drużyna wystąpi w znacznikach, decyduje Organizator, biorąc pod uwagę kompletność strojów obu drużyn oraz liczebność składu, który stawiał się na mecz.
13. Strój bramkarza musi wyraźnie różnić się od strojów zawodników z pola.
14. Każdy zawodnik winien występować w obuwiu sportowym, przez co rozumie się buty sportowe na płaskiej podeszwie: halówki, turfy lub lanki. Zabrania się grania w obuwiu z wkręcanymi korkami metalowymi lub plastikowymi.
15. Zawodnik nie może nosić jakichkolwiek przedmiotów (np. zegarek, biżuteria, okulary), które mogą stanowić zagrożenie dla niego samego oraz innych uczestników meczu. W wyjątkowych sytuacjach – kiedy rzecz dotyczy np. pulsoksymetru lub innych urządzeń monitorujących pracę organów zawodnika – o dopuszczeniu gracza do meczu decyduje sędzia prowadzący zawody.
16. Organizator ma prawo podjąć decyzję o wykluczeniu danej drużyny z rozgrywek w przypadku:
 - a. braku wniesienia opłaty za rozgrywki ligowe;
 - b. wybitnie niesportowego zachowania zawodników i osób związanych z drużyną przed, w czasie lub po meczu;
 - c. notorycznego łamania postanowień regulaminu;
 - d. trzykrotnego niestawienia się na drużyny na wyznaczone spotkanie.
17. W przypadku wycofania drużyny z rozgrywek osoba do tego uprawniona powinna powiadomić o tym fakcie Organizatora.
18. Drużynom, które zostały wykluczone lub wycofały się z rozgrywek, nie przysługuje zwrot wniesionej wcześniej opłaty.
19. W przypadku wykluczenia lub wycofania się drużyny, Organizator ma prawo zastąpić ją innym zespołem będącym na liście rezerwowej.
20. W przypadku wykluczenia drużyny Organizator ma prawo odmowy uprawnienia do gry w innym zespole zawodników wykluczonej drużyny.
21. W przypadku wycofania się lub wykluczenia drużyny z rozgrywek zostaje ona przesunięta na ostatnie miejsce w tabeli, a wyniki wszystkich spotkań z jej udziałem zostają anulowane, podobnie jak dorobek indywidualny (gole, asysty, gracz meczu) wszystkich zawodników z tych meczów. Żółte i czerwone kartki zostaną utrzymane.
22. W przypadku, gdy drużyna ma wobec Organizatorów zaległości finansowe, uprawnienie jej zawodników do gry w innym zespole może wiązać się z dodatkową opłatą. Wysokość tej opłaty ustalana będzie indywidualnie.
23. W przypadku wycofania się z rozgrywek którejś z drużyn, nie przewiduje się rozegrania dodatkowych meczów i zwrotu kosztów za nierozegrane mecze.

24. Drużyna, która awansowała do wyższej klasy rozgrywkowej, a nie będzie chciała przystąpić do rozgrywek w nowej, wyższej lidze może zostać wykluczona z rozgrywek.
25. Każdy zawodnik zgłoszony do rozgrywek zobowiązany jest do posiadania na zawodach dokumentu tożsamości oraz okazania go na wezwanie Organizatora lub sędziego zawodów:
 - a. w przypadku nie okazania dokumentu tożsamości zawodnik traktowany jest jako nieuprawniony do gry, a jego drużyna zostaje ukarana walkowerem (-1 punkt i wynikiem 0:5);
 - b. Organizator, względnie sędzia zawodów, ma prawo do sprawdzenia tożsamości zawodników występujących w danym meczu przed jego rozpoczęciem, w trakcie przerwy i po zakończonym spotkaniu;
 - c. drużyna przeciwna powinna zgłosić chęć sprawdzenia tożsamości zawodników rywali do Organizatora lub sędziego przed meczem, w trakcie jego trwania lub po jego zakończeniu za pośrednictwem kapitana;
 - d. drużyna, której dotyczy weryfikacja, powinna dostarczyć dowody tożsamości zawodników występujących w danym meczu najpóźniej 15 minut po zakończeniu spotkania. Sprawdzenie dokumentów przebiega pod opieką Organizatora.
26. Kibice drużyn nie mogą przebywać na boisku i na ławkach rezerwowych.
27. Za kibiców odpowiada drużyna i jej kapitan. Jeżeli sympatycy danego zespołu zakłócają spokój rozgrywek, organizator ma prawo poprosić kapitana zespołu o podjęcie stosownych czynności. W skrajnych przypadkach Organizator ma prawo wykluczyć z rozgrywek zespół, którego kibice zakłócają spokój rozgrywek.
28. Kibice są zobowiązani do przestrzegania regulaminu obiektu, na którym są rozgrywane mecze.
29. Wszystkie rozgrywki sportowe są nagrywane oraz publikowane w formie skrótów na stronie internetowej, portalu społecznościowym Facebook Organizatora oraz w serwisie YouTube.
30. Przed przystąpieniem do rozgrywek każdy zawodnik (lub jego opiekun czy rodzic w przypadku osób niepełnoletnich) otrzyma treści zgód na przetwarzanie swoich danych osobowych wraz z informacjami wymaganymi unijnym rozporządzeniem o ochronie danych osobowych tj.:
 - a. Administratorem danych osobowych uczestnika rozgrywek jest MSP Group sp. z o. o. sp. k. z siedzibą przy ul. Armii Krajowej 220/212, 43-300 Bielsko-Biała, dalej zwany administratorem.
 - b. Kontakt z administratorem możliwy będzie również drogą elektroniczną, adres e-mail: biuro@sportowaligafirm.pl.
 - c. Dane osobowe przetwarzane będą zgodnie z aktualnie obowiązującymi przepisami prawa tj. art. 6 ust 1 lit a) ogólnego rozporządzenia o ochronie danych z 27 kwietnia 2016 roku, (dalej: Rozporządzenie) co oznacza, że przetwarzanie danych możliwe będzie na podstawie udzielonej zgody.
 - d. Dane w postaci imienia, nazwiska oraz daty urodzenia przetwarzane będą w celu przyjęcia zgłoszenia, udziału w rozgrywkach piłki nożnej w sezonie Wiosna 2024 oraz w celu bieżącej prezentacji danych statystycznych poszczególnych uczestników. Dane w postaci wizerunku utrwalonego na zdjęciach oraz podczas relacji video przetwarzane będą w celu promocji MSP Group sp. z o. o. sp. k. z siedzibą przy ul. Armii Krajowej 220/212, 43-300 Bielsko-Biała, oraz Pracodawcy, jak również w celu tworzenia i prezentacji galerii fotograficznej, danych statystycznych z poszczególnych meczów ligowych, jak również w celu tworzenia i prezentacji skrótów ze wszystkich meczów, które publikowane będą na stronie internetowej www.sportowaligafirm.pl, serwisie Facebook oraz w serwisie YouTube.
 - e. Dane w postaci imienia, nazwiska oraz daty urodzenia przechowywane będą przez okres dwóch miesięcy od dnia zakończenia rozgrywek natomiast dane w postaci wizerunku do czasu cofnięcia zgody.
 - f. Dane mogą zostać przekazane podmiotom przetwarzającym je na zlecenie administratora, takim jak np.: firma hostingowa, sędziowie, ratownicy medyczni lub organom publicznym na podstawie stosowanych przepisów prawnych.
 - g. W związku z faktem publikowania zdjęć i skrótów meczów na stronie internetowej, portalu społecznościowym Facebook oraz w serwisie YouTube odbiorcami są również użytkownicy strony i fanpage Organizatora oraz serwisu YouTube.

- h. W związku z publikacją wizerunku na fanpage'u Organizatora dane będą przekazywane poza terytorium EOG, bowiem Facebook Inc. posiada siedzibę w Kalifornii, USA. Jednakże Facebook będą uczestnikiem programu „Tarcza Prywatności” zobowiązał się do przestrzegania reguł przetwarzania danych osobowych, które obowiązują w UE, co powinno stanowić zapewnienie stosowania wysokiego stopnia ochrony danych osobowych.
- i. W przypadku wyrażenia zgody na przekazanie wizerunku Sponsorowi odbiorcami będą również użytkownicy strony i fanpage Sponsora. Zgodnie z Rozporządzeniem przysługują następujące prawa:
 - I. prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie, co jest równoznaczne z rezygnacją z udziału w rozgrywkach; bez podania imienia, nazwiska i daty urodzenia udział w rozgrywkach jest niemożliwy natomiast w przypadku braku zgody na publikację wizerunku czy jej cofnięcia, wykorzystany zostanie uniwersalny awatar (dotyczy tylko zdjęcia);
 - II. prawo dostępu do treści danych,
 - III. prawo sprostowania danych osobowych,
 - IV. prawo do ograniczonego przetwarzania,
 - V. prawo do przenoszenia danych, jeżeli jest to technicznie możliwe,
 - VI. prawo do usunięcia danych, jeżeli są podstawy prawne i tylko w zakresie możliwym do zrealizowania przez administratora.
- j. Wyżej wymienione prawa realizowane będą na podstawie oświadczenia wysłanego na adres e-mail: biuro@sportowaligafirm.pl lub pocztą tradycyjną na adres administratora.
- k. Prawo do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, które można kierować na adres: 00-193 Warszawa, ul. Stawki 2.
- l. Podanie danych w celu przyjęcia zgłoszenia, udziału w rozgrywkach piłki nożnej w sezonie Wiosna 2024 oraz w celu bieżącej prezentacji danych statystycznych poszczególnych uczestników jest dobrowolne ale ich niepodanie uniemożliwi wzięcie udziału w rozgrywkach. Zgoda na publikację wizerunku zarówno w postaci zdjęć, jak i materiałów video jest dobrowolna a jej niewyrażenie spowoduje brak wizerunku zawodnika na stronach internetowych oraz portalach społecznościowych Administratora.
- m. Informujemy, iż w celu zapewnienia bezpieczeństwa przetwarzanych danych administrator stosuje odpowiednie rodzaje zabezpieczeń.

§ 4. ZASADY ROZGRYWEK

1. Gra odbywać się będzie na specjalnie wydzielonych boiskach o wymiarach zbliżonych do 50 m x 30 m, piłką o rozmiarze 5, na bramki o wymiarach 5 m x 2 m.
2. Każdy mecz będzie prowadzony przez sędziego/sędziów boiskowych akredytowanych przez Sportową Ligę Firm.
3. Każde spotkanie trwa 2 x 20 minut plus czas doliczony przez sędziego. Skrócenie czasu gry możliwe jest w przypadku warunków pogodowych. Minimalny czas gry to 2 x 15 minut.
4. Drużyny rozgrywają mecze w 6-osobowych składach (5 + bramkarz) plus zawodnicy rezerwowi.
5. Minimalna liczba zawodników danej drużyny potrzebna do rozpoczęcia meczu to 5.
6. Przed meczem kapitanowie lub kierownictwo obydwu drużyn jest zobowiązane sprawdzić poprawność danych zawartych w protokole meczowym i uzupełnić go numerami obecnych zawodników. Wpisany numer świadczy o obecności zawodnika na danym meczu. Za ewentualne błędy w protokole odpowiada Kapitan danego zespołu, a statystyki nie będą zaliczone.
7. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1 punkt, za przegraną 0 punktów.
8. Walkower oznacza wynik 5:0 na korzyść drużyny, której został przyznany.
9. Walkovera można otrzymać za:
 - a. niestawienie się drużyny najpóźniej 5 minut po godzinie rozpoczęcia meczu;
 - b. grę nieuprawnionego zawodnika;
 - c. przerwanie meczu przez sędziego z powodu kar lub nieoczekiwanych zajść.

10. O pozycji w tabeli decyduje większa liczba zdobytych punktów. W przypadku równej liczby punktów o wyższej pozycji w tabeli decyduje kolejno:
 - a. wynik bezpośredniego spotkania pomiędzy zainteresowanymi zespołami (jeśli dotyczy to więcej niż dwóch drużyn tworzona jest „mała tabela”, w której uwzględniane są tylko mecze między zainteresowanymi zespołami);
 - b. bilans bramek;
 - c. większa liczba strzelonych goli;
 - d. większa liczba zwycięstw;
 - e. tabela fair play (mniejsza ilość żółtych i czerwonych kartek)
 - f. rzuty karne
11. W sytuacji, gdy drużyna nie stawiała się o planowanej godzinie rozpoczęcia spotkania, sędzia odlicza 5 minut i w przypadku dalszej nieobecności oznajmia koniec meczu. Drużyna, która nie przyjechała, zostaje ukarana walkowerem (0:5 w bramkach).
12. W przypadku, gdy na meczu nie stawia się żadna z drużyn, obie karane są walkowerem, a wynik spotkania ustalony zostaje na -5:-5. Zapis ten nie dotyczy sytuacji, gdy Organizator, mając wcześniejszą informację o planowanym oddaniu walkowerem meczu przez jedną z drużyn, informuje jej przeciwnika, że nie ma potrzeby stawiania się na meczu.
13. Kapitan drużyny jako jedyna osoba ma prawo zwracania się do sędziego zawodów i tylko w czasie przerwy w grze. Na ewentualne uwagi sędziego zawodów udziela zwięzłej i jednoznacznej odpowiedzi nie dopuszczając do polemiki. Obie strony podczas rozmowy zobowiązane są do zachowania fair play.
14. Gracze karani są kartkami oraz karami czasowymi. Żółta kartka równoznaczna jest z dwuminutową karą, po której zawodnik może wrócić do gry; kartka czerwona oznacza 3-minutową karę i wykluczenie zawodnika z meczu. Druga żółta kartka jednego zawodnika powoduje 2-minutową karę czasową dla drużyny oraz wykluczenie gracza z meczu. Przepis kar czasowych dotyczy również bramkarzy, którzy po otrzymaniu kary powinni opuścić boisko.
15. Strzelenie gola nie anuluje kary dla zawodnika ukaranego kartką, co oznacza, że nie ma on możliwości wcześniejszego powrotu na boisko.
16. W przypadku, gdy kartką zostanie ukarany zawodnik będący na ławce rezerwowych, boisko musi opuścić inny zawodnik przebywający aktualnie na placu gry.
17. W przypadku, gdy wskutek wykluczeń z meczu (nie dotyczy kar czasowych, po których zawodnik może wrócić na boisko) w danej drużynie zostanie mniej niż pięciu zawodników sędzia przerywa mecz, a wynik meczu weryfikowany jest jako walkower (5:0) na korzyść drużyny przeciwnej za wyjątkiem sytuacji, w której aktualny wynik dla drużyny wygrywającej walkowerem jest korzystniejszy (w tej sytuacji wynik z momentu przerywania meczu zostaje utrzymany). Bramki zdobyte (tylko przez drużynę zwycięską) oraz pokazane kartki (obu drużyn) do momentu przerywania zawodów wliczają się do klasyfikacji indywidualnych.
18. Za ściągnięcie koszulki (np. po strzelonym голу) sędzia zawodów nie pokazuje żółtej kartki, za wyjątkiem sytuacji, gdy ściągnięcie koszulki ma służyć prezentowaniu obraźliwych lub prowokacyjnych treści.
19. Każda drużyna podczas meczu może dokonać nieograniczonej liczby zmian. Zmiany nie wymagają przerwy w grze. Zmiana może zostać dokonana tylko w wyznaczonej strefie (za własną bramką). Zawodnik wchodzący może pojawić się na boisku tylko wtedy, gdy zawodnik schodzący opuścił już plac gry.

- a. w sytuacji gdy zmiana zostanie przeprowadzona nieprawidłowo, sędzia przerywa mecz, zawodnik wchodzący zostaje ukarany żółtą kartką. Gra wznawiana jest rzutem wolnym z miejsca, gdzie była piłka w momencie przerywania gry (gdy piłka znajdowała się w polu karnym, wykonuje się rzut wolny z linii pola karnego);
 - b. w przypadku, gdy sędzia nie jest w stanie zweryfikować, który zawodnik w sposób nieregularny wszedł na boisko, żółtą kartką karany jest zawodnik znajdujący się najbliższej ławki rezerwowych;
 - c. w przypadku, gdy zawodnik rezerwy z premedytacją przerywa akcję rywala karany jest czerwoną kartką.
20. Zmiana bramkarza musi zostać zgłoszona sędziemu i jest możliwa tylko w momencie, kiedy sędzia zezwoli na taką zmianę.
 21. Wszystkie rzuty wolne są bezpośrednie i mogą być wykonywane bez gwizdka. W sytuacji, gdy na wniosek drużyny atakującej sędzia odsuwa zawodników rywala na przepisową odległość, gra wznawiana jest na gwizdek. W wyjątkowych sytuacjach grę na gwizdek może zarządzić arbiter zawodów.
 22. Odległość zawodnika drużyny przeciwnej od piłki przy wznawianiu gry wynosi 5 metrów.
 23. Dopuszcza się grę wślizgiem bezkontaktowym, gdy w pobliżu 2 metrów nie ma zawodnika drużyny przeciwnej. Każdy wślizg wykonany, gdy w pobliżu 2 metrów znajduje się przeciwnik i skutek którego nie dochodzi do faulu, traktowany jest jako niebezpieczne zagranie. Przepis ten nie dotyczy bramkarza w polu karnym. Za wślizg uważa się zagranie, przy którym zawodnik rzuca się na murawę, dotyka jej pośladkami lub biodrem, nogami atakuje przeciwnika lub piłkę, a całość wykonana jest dynamicznie.
 24. Wślizg – niebezpieczne zagranie – karany jest rzutem wolnym bezpośrednim z miejsca przewinienia. W przypadku gdy wślizg ma miejsce w polu karnym, wtedy rzut wolny bezpośredni wykonywany jest z linii pola karnego na wysokości miejsca, gdzie doszło do przewinienia.
 25. Rzut z autu wykonywany jest nogą z linii bocznej boiska lub spoza niej i jest traktowany jako rzut wolny pośredni.
 26. Rzut od bramki wykonywany jest przez bramkarza z ziemi nogą lub wyrzutem ręką (bramkarz nie może wprowadzić piłki do gry wykopem z powietrza). Bramkarz po złapaniu piłki z gry może wprowadzić ją do gry w dowolny sposób, również wykopem z powietrza.
 27. Rzut karny wykonywany jest z odległości 9 metrów.
 28. Rolę sędziego asystenta, który może podejmować decyzję odnośnie tego, czy piłka całym obwodem przekroczyła linię boczną boiska, pełni operator kamery.
 29. Nie obowiązuje przepis o spalonym.
 30. Zawodnik, który krwawi musi opuścić boisko.
 31. Po meczu kapitanowie drużyn powinni zapoznać się z protokołem, aby uzyskać informację o końcowym wyniku, strzelcach bramek oraz o kartkach pokazanych przez sędziego.
 32. W przypadku rażącego naruszenia przepisów, Organizator zastrzega sobie prawo do nałożenia kar na podstawie zapisu video.
 33. W kwestiach nieujętych powyżej obowiązują przepisy gry w piłkę nożną wraz z postanowieniami PZPN-u oraz okólnikami do tych przepisów.

§ 5. AWANSE I SPADKI

1. Awans do wyższej klasy rozgrywkowej otrzymują dwie najlepsze drużyny ligi w danym sezonie.
2. Relegowanych do niższej klasy rozgrywkowej jest tyle drużyn, ile znajduje się lig w niższej klasie rozgrywkowej, pomnożonych razy 2 (np. jeżeli struktura rozgrywek wygląda w następujący sposób: Ekstraklasa, 1 Liga, 2 Liga, 3 Liga A, 3 Liga B, to spadają: z Ekstraklasy i 1 Ligi po 2 drużyny, z 2 Ligi 4 drużyny).
3. W przypadku wycofania się jakichkolwiek drużyn z rozgrywek, ich miejsce zajmują drużyny z aktualnych miejsc spadkowych danej ligi lub z niższej ligi z kolejki do awansu. Ostateczną decyzję podejmuje Organizator, mając na uwadze poziom sportowy zainteresowanych drużyn oraz dobro rozgrywek.
4. W sezonie Wiosna 2024 ligi liczą po 8 drużyn, grających po jednym mecz każdy z każdym. Po zakończonej fazie zasadniczej 4 najlepsze drużyny przechodzą do grupy TOP, a 4 słabsze do grupy LOST. Ilość punktów zdobyta przez drużyny w rundzie zasadniczej zostaje podzielona przez 2 i z taką ilością drużyny przechodzą do fazy finałowej. Jeśli ilość punktów będzie nieparzysta to liczba podzielonych punktów jest zaokrąglona o jeden punkt do góry. Ilość bramek zdobytych i straconych pozostaje taka jak po rundzie pierwszej. W przypadku równej ilości punktów w II fazie sezonu o zajętych miejscach decyduje bilans bezpośredniego spotkania lub mała tabela tylko z II fazy sezonu.

§ 6. PROTESTY I SANKCJE

1. Protesty dotyczące wydarzeń boiskowych w meczu mogą być złożone w ciągu 24 godzin od jego zakończenia na adres: biuro@sportowaligafirm.pl. Po tym terminie nie będą one rozpatrywane. W ramach protestów i zażaleń nie będą brane pod uwagę decyzje sędziowskie, które podjęte podczas meczu mają suwerenny charakter i są ostateczne.
2. Wszelkie zmiany w informacjach zawartych w raportach meczowych widniejących na stronie internetowej ligi mogą zostać wprowadzone najdalej 7 dni od daty zakończenia spotkania (dotyczy wyniku meczu, statystyk indywidualnych). W tym czasie należy zgłaszać ewentualne zastrzeżenia co do poprawności danych zawartych w raporcie. Po tym terminie nie będzie możliwości modyfikacji raportu, jak i statystyk w nim widniejących (w tym żółtych i czerwonych kartek).
3. W przypadku wykrycia nieprawidłowości w rozegranym spotkaniu decyzja o przyznaniu walkowera musi zapaść najpóźniej 14 dni po zakończeniu meczu. Po upływie tego terminu rezultat meczu nie może zostać zweryfikowany. Dla decyzji o nałożeniu kary walkowera nie ma znaczenia fakt, w jaki sposób Organizator dowiedział się o przekroczeniu przepisów.
4. W sezonie wiosennym zawodnik, który otrzymuje określoną ilość żółtych kartek ponosi następującą konsekwencję:
 - 4 kartki – 1 mecz pauzy – 50 złotych kary
 - 5 kartek – 1 mecze pauzy – 100 złotych kary
 - 6 kartek – 1 mecze pauzy – 200 złotych karykażda kolejna kartka to ilość meczy do pauzy wyższa o 1 oraz kara finansowa wyższa o 100 złotych Ilość otrzymanych bezpośrednich czerwonych kartek jest wliczana do liczby kartek za które zawodnik ponosi konsekwencję.

Środki wpłacane z tytułu kar za żółte kartki oraz kary regulaminowe, zostaną przekazane na nagrody w ramach klasyfikacji „Fair Play”.

5. Zawodnik, który został ukarany czerwoną kartką, zostaje automatycznie zawieszony na jeden mecz. Organizator zastrzega sobie prawo do wydłużenia okresu zawieszenia.
6. Zawieszenie uważa się za nieodbyte w przypadku zwycięskiego walkovera. Zawieszenie dotyczy meczów z najbliższym rywalem/rywalami zgodnie z terminarzem aktualnym na dzień kary/dopuszczenia się wykroczenia (przełożenie meczów nie wpływa na zmianę przeciwnika). Kary i zawieszenia za kartki nakładane są w oparciu o statystyki widniejące na stronie internetowej www.sportowaligafirm.pl.
7. W przypadku zachowań wybitnie niesportowych oraz rzucających cień na dobre imię Sportowej Ligi Firm, Organizator może podjąć decyzję o nałożeniu kar dyscyplinarnych w stosunku do drużyn (ujemne punkty, przyznanie walkoveru drużynom przeciwnym, wykluczenie z rozgrywek) oraz zawodników (zawieszenie lub wykluczenie z rozgrywek). W sytuacji, gdy skutek zachowania osób związanych z drużyną (zawodnicy, kibice) dojdzie do zniszczenia mienia, osoby te są zobowiązane do pokrycia kosztów naprawy.
8. Zawodnik, który:
 - a. wulgarnie lub prowokacyjnie zwraca się do sędziego, rywala bądź kibiców zostaje zawieszony na 2 mecze;
 - b. wykonuje obraźliwe gesty w stosunku do sędziego, rywala lub kibiców zostaje zawieszony na 2 mecze;
 - c. opluje sędziego, rywala bądź kibica zostaje zawieszony na 4 meczów;
 - d. uderzy sędziego, rywala bądź kibica lub kopnie przeciwnika bez piłki zostaje zawieszony na 5 meczów.
9. W przypadku, gdy zawodnik po raz drugi dopuszcza się jednego z wykroczeń wyżej wymienionych, otrzyma karę zawieszenia pomnożoną razy dwa. Trzecie tego typu wykroczenie powoduje dożywotnią dyskwalifikację.
10. Kary zawieszenia za żółte i czerwone kartki nie przechodzą na kolejny sezon rozgrywkowy. Kary dyscyplinarne, o których mowa powyżej, obowiązują także w następnym sezonie rozgrywkowym.
11. Drużyna, która nie może stawić się na spotkanie i oddaje mecz walkoverem, zostaje ukarana opłatą porządkową w wysokości 1000 zł. Musi ona zostać wniesiona przed kolejnym meczem tej drużyny, inaczej nie zostanie ona dopuszczona do spotkania.
10. Drużyna, która nie poinformuje o nieobecności na meczu co najmniej 2 godziny przed planowanym rozpoczęciem spotkania, zostaje ukarana dodatkową karą w wysokości 250 zł na rzecz dojazdu drużyny przeciwnej.
11. Drużyna ukarana walkoverem traci prawo do wszelkich rabatów udzielonych przez Organizatora w sezonie bieżącym oraz w sezonie następującym po sezonie, w którym kara walkovera została nałożona.

§ 7. OBOWIĄZKI ORGANIZATORA ROZGRYWEK

1. Organizator zapewni każdej drużynie występującej w Sportowej Lidze Firm:
 - a. rozegranie 10 spotkań ligowych w sezonie;
 - b. obsadę sędziowską;

- c. prowadzenie oficjalnej strony rozgrywek poprzez: uaktualnianie na bieżąco wyników spotkań, tabel, statystyk;
 - d. układanie terminarza;
 - e. rozpatrywanie złożonych protestów;
 - f. tworzenie galerii foto;
 - g. tworzenie skrótów video ze wszystkich meczów (za wyjątkiem sytuacji uniemożliwiających dokonania tego, np. utracenia materiału video);
 - h. wodę podczas rozgrywek.
2. Za występ w Sportowej Lidze Firm Organizator przewidział następujące nagrody:
- a. drużyny, które zajmą I, II oraz III miejsce w każdej z lig otrzymają: puchary, dyplomy, medale oraz nagrody
 - b. w każdej z lig zostanie wybrany najlepszy bramkarz, najlepszy strzelec, najlepszy asystent oraz MVP, którzy zostaną uhonorowani pamiątkowymi statuetkami.

§ 8. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Każdy uczestnik jest zobowiązany do zapoznania się z niniejszym regulaminem i przestrzegania go podczas rozgrywek Sportowej Ligi Firm.
2. Organizator ma pełne i wyłączone prawo interpretacji niniejszego regulaminu.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do dokonania zmian w regulaminie, jeśli uzna to za stosowne.
4. Niniejszy regulamin jest jedyną podstawą rozgrywek. Wszystkie wątpliwe kwestie dotyczące protestów, kar czy innych wykroczeń rozpatrywane są przez Organizatora.
5. Każdy zawodnik przed przystąpieniem do rozgrywek powinien poddać się badaniom lekarskim stwierdzającym jego dobry stan zdrowia. Za niewykonanie badań i wynikających z tego powodu wypadków i konsekwencji prawnych odpowiedzialność spada na zawodnika.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikające z tego powodu wypadki oraz za skutki wypadków w czasie gry.
7. Każda drużyna, grająca w rozgrywkach powinna być ubezpieczona od następstw nieszczęśliwych wypadków. Sportowa Liga Firm nie ubezpiecza zawodników i nie ponosi odpowiedzialności za następstwa nieszczęśliwych wypadków.
8. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności prawnej za wypadki i konsekwencje wynikające z działań osób trzecich oraz uczestników rozgrywek w tym konsekwencje rękoczynów.
9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na terenie obiektu sportowego.